Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Nome do caso de uso

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/12/2017 | Formular o documento | Luam Cortez Barbosa |

Especificação de Caso de Uso:

Atualizar História

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento tem como objetivo descrever o processo de atualização de histórias (na qual os dados da mesma podem ser alterados), dentro do sistema da plataforma Web Invex.

2. Atores

Administrador

**3**. Condições

3.1 Precondições

1. O administrador deve ter acesso à internet e aos servidores.
2. O administrador deve estar autenticado na plataforma web.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

O fluxo começa quando o administrador realiza o login e entra na página de gerenciamento de histórias.

1. O sistema exibe, nesta página, uma lista, em forma de tabela, contendo o nome, a data de modificação e o tamanho, em MB, das histórias salvas no banco de dados. **[FA01]**
2. O administrador digita algo no campo “Pesquisar”, e na lista são exibidas as histórias cujo nome contenha o que foi digitado.
3. O administrador clica uma vez na história exibida na lista, e então no botão “Editar História”.
4. O administrador clica duas vezes na história exibida na lista, e o sistema exibe, conforme o passo 6 do fluxo principal do [UC14- Criar História](https://docs.google.com/document/d/1r-dZQHx9BhqcIjZTE7Lyj3gLGHo7dkwMBFxkaPQXYQI/edit#), mediante uma timeline horizontal dos capítulos, dentro dos quais estão os eventos em uma lista vertical em ordem de acontecimento, em Modo de Exibição. **[RN01]**
5. O administrador clica no botão “Editar” e insere na janela de autenticação que lhe é exibida, seu Login e Senha. **[FE01]**
6. O sistema exibe a mesma timeline do passo 4, porém em Modo de Edição. **[RN02]**
7. O administrador clica no título da história e o sistema exibe uma janela contendo os dados gerais da história, que podem ser apagados e alterados.
8. O administrador clica em Capítulo e o sistema exibe uma janela contendo os dados gerais do capítulo, que podem ser apagados e alterados.
9. O administrador clica em um evento e o sistema exibe seu Mapa de Estados, contendo Estados e suas Transições, que podem ser apagados e alterados.
10. O administrador clica em um estado e o sistema exibe uma janela contendo o Nome e o script do campo Formatação, que podem ser apagados e alterados.
11. O administrador clica em “Salvar alterações” na janela Mapa de Estados e o sistema salva as alterações e fecha a janela.
12. O administrador clica em “Salvar alterações” na janela de evento e o sistema salva as alterações e fecha a janela.
13. O administrador clica em “Salvar alterações” na janela de capítulo e o sistema salva as alterações e fecha a janela.
14. O administrador clica em “Salvar alterações” na janela de história e o sistema salva as alterações e fecha a janela.
15. Fim de caso de uso.

4.2 Fluxos Alternativos

### **[FA01] – Ordenação da lista de histórias**

Por padrão, o sistema exibe as histórias na lista por ordem de data de modificação, porém o administrador pode mudar isso. Para isso, o administrador clica no cabeçalho de uma coluna, definindo-a como o parâmetro de ordenação.

4.3 Fluxos de Exceção

**[FE01] Administrador Não Autorizado**

Caso o administrador que tentar entrar em uma história no Modo de Edição, sem ter tido seu nome escrito no campo Permissões pelo criador original da história, o sistema exibe uma mensagem de “Administrador não autorizado” e encerra o caso de uso.

5. Regras de Negócio [RN]

**[RN01] Modo de Exibição**

Ao clicar duas vezes no nome de uma História na lista da página de gerenciamento de histórias, o administrador terá acesso a história em modo de exibição, no qual nada pode ser alterado, apenas visto.

**[RN02] Modo de Edição**

Ao ser autenticado para o Modo de Edição, o administrador tem toda a vizualização dos campos do Modo de Exibição liberados para serem apagados e alterados.